## **申論題**

* 請解釋什麼是 prototype inheritance
* 請解釋什麼是 closure 及如何使用
* 請解釋什麼是 ajax
* 請解釋 event bubbling
* == 和 === 有何不同

Ans: == 會判斷值是否相等 ； === 除了判斷值是否相等之外，  
也會判斷型別是否相等

* 請解釋 same-origin policy

Ans:

* 什麼是 single page app，並怎麼讓它對 SEO 更友善。

Ans: 過去的網頁多是每一次換頁時都對後端發 request 來獲取 response 的資料來產生新的網頁畫面，如此會造成每一次換頁時都會有重新整理網頁的情況發生。

而目前盛行的single page app，是網頁讀入時即已讀入整份 index.html 文件，之後每次若需更新畫面或資料都是由 javascript 動態改變 DOM 上顯示的內容，藉以達成順暢無換頁的使用者體驗

其缺點就是這個文件在讀入時是沒有內容的，其顯示資料都是動態由 javascript 掛載上去，對於 SEO 不友善。可以藉由先生產一份具有關鍵資料的 index.html，使瀏覽器可以先獲取網頁的重要資訊以增進 SEO 成效，後續的動態資料改變才用接續由 javascript 動態改變。如 React 實作 server side rendering，透過一個渲染伺服器在第一時間先提供 HTML 格式的字串給搜尋瀏覽器使用，後續再注入 Javascript 相關監聽事件。

## **寫程式**

* 建個數到 100 的迴圈，當數字是 3 的倍數時輸出 “fizz”，當數字是 5 的倍數時輸出 "buzz"，當數字同時是 3 與 5 的倍數時輸出 “fizzbuzz”。

for(let i = 1; i<=100; i++){

if(i % 15 === 0){

return('fizzbuzz')

} else if (i %5 === 0){

return('buzz')

} else if (i % 3 === 0){

return('fizz')

}

}

* 用程式畫一個菱形如下

\*

\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*

\*

* 實作符合下面的函式：  
  add(2, 5); // 7  
  add(2)(5); // 7

**回答問題**

* var foo = 10 + '20';  
  foo 的值是什麼？

Ans: 1020

* "i'm a lasagna hog".split("").reverse().join("");  
  上面的陳述式會回傳什麼？

Ans: “goh angasal a m’i”

* ( window.foo || ( window.foo = "bar" ) );  
  window.foo 的值是什麼？

Ans: “bar”

* 下面的兩個 alerts 的結果會是什麼？  
  var foo = "Hello";  
  (function() {  
   var bar = " World";  
   alert(foo + bar);  
  })();  
  alert(foo + bar);

Ans:

1. Hello bar
2. ‘bar’ is undefined

* var foo = [];  
  foo.push(1);  
  foo.push(2);  
  下面 foo.length 的值是什麼？

Ans: 2

* 下面這段會印出什麼？  
  console.log('one');  
  setTimeout(function() {  
   console.log('two');  
  }, 0);  
  console.log('three');

Ans: 印出

1. one
2. three
3. two